



ASSOCIAÇÃO DE BASQUETEBOL DA MADEIRA

CAMPEONATO DA MADEIRA SIDÓNIO FERNANDES

REGULAMENTO MINI12 MASCULINOS E MINI12 FEMININOS

MINI12 MASCULINOS E MINI12 FEMININOS	
FORMATO DA COMPETIÇÃO:	5x5
NÚMERO DE ATLETAS:	Mínimo: 8 atletas Máximo: 12 atletas
TEMPO DE JOGO:	4 quartos de 10 minutos, em tempo corrido, com paragem nos Lances Livres e Descontos de Tempo - 1,5 minutos de intervalo entre o 1º e 2º quarto e entre 3º e 4º quarto - 5 minutos de intervalo entre o 2º e 3º quarto O tempo de jogo só para em situações excecionais (lesões graves ou situações que se justifique). Prolongamento: 4 minutos
PONTUAÇÃO:	Vitória: 2 pontos Derrota: 1 ponto Derrota Administrativa: 1 ponto (20-0). Sempre que uma equipa não apresente o número mínimo de atletas. Falta de Comparência: 0 pontos (20-0). Punido com pagamento multa.
UTILIZAÇÃO DE JOGADORES:	- Cada jogador terá de jogar no mínimo um quarto completo até ao final do 3º quarto; - Cada jogador terá de descansar um quarto completo até o final do 3º quarto. - São permitidas substituições apenas no 3º e 4º quarto, salvo situações de lesão ou exclusão por faltas.
MARCAÇÃO DEFENSIVA:	Obrigatória defesa HxH. Se houver uma clara intenção do treinador em não cumprir a regra, cabe ao DTR avisá-lo e intervir no sentido de corrigir a situação. Se o não cumprimento da regra persistir, será averbada uma Falta Técnica ao Treinador e será retirado 1 ponto na classificação.
DESCONTOS DE TEMPO:	1 Desconto de tempo em cada quarto do jogo (os descontos de tempo não acumulam).

<p>LANÇAMENTO LIVRE:</p>	<p>Em caso de existir falta do ato de lançamento, o atleta terá direito a dois lances livres (o tempo de jogo pára). No caso de falta com cesto convertido, haverá direito a lançamento livre e a falta será contabilizada.</p>
<p>LANÇAMENTO DE 3 PONTOS:</p>	<p>Há 3 pontos. A equipa da casa é responsável pelo ajustamento das linhas finais diminuindo 70 centímetros de cada lado, totalizando 140 centímetros (o campo de 28 metros passará a ter 26,60 metros)</p>
<p>ARBITRAGEM:</p>	<p>A arbitragem nos jogos de Mini12 será feita por juízes indicados pelo CAR. Em todos os jogos, as equipas deverão se apresentar com a listagem de jogo.</p>
<p>MEDIDAS DO CAMPO E ALTURA DA TABELA</p>	<p>O campo terá de comprimento 26,60 metros e de largura 15 metros Altura da tabela é de 2,60 metros.</p>
<p>RESPONSABILIDADES</p>	<p>É da responsabilidade da equipa da casa garantir as condições de campo para poder decorrer o jogo.</p> <p>Os árbitros não vão dar início ao jogo sem que as condições estejam estabelecidas.</p> <p>O caso de não se cumprir com as condições para o jogo decorrer, à equipa da casa será averbada uma derrota administrativa de 20-0.</p> <p>A marcação do campo deve ser feita com a fita de pintor, por ser uma fita de fácil remoção depois do jogo.</p>