

TORNEIO DE ABERTURA 2020-2021 – FIBA SKILLS CHALLENGE

REGRAS DOS SKILLS CHALLENGE DA FIBA COM AS SEGUINTE ADAPTAÇÕES:

- 1) Cada equipa é composta por um mínimo de 5 e um máximo 12 atletas;
- 2) No escalão de Sub-14 cada equipa deverá ser composta por um mínimo de 8 e um máximo 12 atletas. Caso alguma equipa compareça à competição com menos de 8 jogadores a equipa será penalizada em 3 segundos por cada atleta até um máximo de 9 segundos uma vez que não poderá competir com menos de 5 atletas (a penalização pressupõe a soma desses segundos ao tempo total da equipa);
- 3) Os Skills Challenge serão compostos por quatro quartos. Em cada quarto, o treinador de cada uma das equipas deverá escolher 5 jogadores para executarem a série de skills correspondente a esse quarto. A competição termina após a realização do último quarto por ambas as equipas;
- 4) Entre o 1º e 2º quarto e entre o 3º e o 4º quarto existe um intervalo de 2 minutos e entre o 2º e o 3º quarto existe um intervalo de 5 minutos;
- 5) Cada atleta, depois de terminar a sua série de skills, deverá sair pelo lado direito da tabela, pisando ou ultrapassando a linha final (basta que um dos pés do atleta pise a linha final ou ultrapasse-a) para que o seu colega de equipa arranque (do lado esquerdo da tabela) para a sua série de Skills e assim sucessivamente até terminar com o último elemento da equipa;
- 6) Cada atleta deverá manter o distanciamento obrigatório de 2 metros do colega da frente;
- 7) O resultado de cada quarto é calculado pela soma total dos pontos subtraído ao tempo total, em segundos, realizado nesse quarto;
- 8) O resultado da competição é calculado pela soma total do tempo, em segundos, dos quatro quartos e do tempo de penalização (caso haja) e vence a equipa que contabilizar no final menos tempo;
- 9) Os juízes deverão registar o resultado de cada quarto e o resultado final de cada equipa de forma a poder apurar-se a equipa vencedora;
- 10) A equipa visitada é a responsável por controlar a entrada das pessoas, devidamente autorizadas, no pavilhão de acordo com a seguinte tabela:

	Elementos	Skills Challenge
Intervenientes na Competição	Atletas	12 por equipa
	Treinadores	2 por equipa
	Dirigentes	1 por equipa
	Staff (Higienização bolas)	2 por equipa
	Juízes	2 Juízes
	Outros elementos da equipa	1 por equipa
Entidades	ABM	5 elementos
	Patrocinadores	1 por equipa

- 11) A equipa visitada deverá garantir a medição da temperatura e a desinfeção das mãos de cada uma das pessoas devidamente autorizada a entrar no pavilhão para a realização dos Skills Challenge;
- 12) Cada equipa (visitada e visitante) terá de levar o número de bolas necessárias para a competição da sua equipa – no mínimo, 1 bola por atleta participante + 6 bolas para a realização das 3 tentativas do passe (portanto, por cada atleta, serão necessárias 3 bolas para as 3 tentativas do passe + 1 bola para a realização do restante percurso – resumindo, serão 4 bolas, no máximo, a serem utilizadas por atleta. As 6 bolas solicitadas para a tentativa dos 3 passes, serão para permitir que a higienização das bolas se realize a tempo de voltarem a serem usadas pelo atleta seguinte. Isto é, por exemplo, enquanto um segundo atleta realiza a prova, a higienização das bolas utilizadas pelo primeiro atleta poderá ser realizada a tempo do terceiro atleta as poder voltar a utilizar);
- 13) Cada equipa (visitada e visitante) deverá fazer-se acompanhar do desinfetante das mão para todo o seu staff e do desinfetante de superfícies e os panos necessários para a desinfeção de todo o seu material e por dois elementos do seu staff que ficarão responsáveis unicamente pela desinfeção das bolas, após cada utilização, e da sua reposição na linha para o Skill do passe e posterior saída para o lançamento na passada;
- 14) Os jogadores de ambas as equipas têm de usar obrigatoriamente a máscara enquanto não se encontrarem a competir. Os restantes elementos da equipa também serão obrigados a usar a máscara durante o período todo da competição à exceção do treinador principal somente enquanto este estiver de pé e a dar indicações aos seus jogadores. À exceção dos jogadores que se encontrarem a competir e do treinador principal, no momento em que este se encontre a dar orientações aos seus atletas, todos os restantes elementos (incluindo os jogadores sentados no banco, isto é, os suplentes) terão de obrigatoriamente usar a máscara;
- 15) Ambas as equipas realizam os Skills Challenge em simultâneo. Cada equipa inicia no meio campo contrário a outra;
- 16) Em caso de empate entre 2 ou mais equipas, a ABM irá agendar uma competição, entre essas mesmas equipas, de forma a desempatar.