

## Regulamento de Minibasquete 2021-2022

### Torneio de Encerramento

Regulamento	Mini 12 Masculino/Feminino/Misto
<b>Organização da equipa</b>	<p>Apresentar na mesa (10') antes do início do jogo toda a documentação necessária:</p> <p><b>- Listagem em papel com os seguintes dados: Nome e apelido, nº de Licença FPB e nº da camisola.</b></p>
<b>Tempo de jogo + Intervalos</b>	<p><b><u>4 quartos de 10' tempo corrido</u></b></p> <p>- 1' de intervalo entre o 1º e 2º e entre o 3º e 4º quarto;            - 2' de intervalo entre o 2º e 3º quarto;  <b>- 40' de jogo no total.</b></p> <p>O tempo de jogo só pára em situações excecionais (lesões graves ou situações que se justifique).</p> <p><b>Nota 1:</b> No prolongamento são dados <b>+ 5'</b>.</p> <p><b>Nota 2:</b> Caso prossiga o empate serão realizados <b>4 lançamentos</b> livres por equipa, um por jogador que terminou o prolongamento. Caso o empate persista será dado mais um lance livre a cada equipa até que uma equipa converta e a outra falhe o lance livre.</p>
<b>Modelo Competitivo</b>	<p>- No escalão/género onde estejam inscritas 2 ou 3 equipas, o Torneio será disputado no sistema de "poule", todos contra todos, a 1 volta;</p> <p>- No escalão/género onde estejam inscritas 4 equipas, o Torneio será disputado no sistema de eliminatória, onde vencedores e vencidos dos 1ºs jogos, disputarão 1º e 2º, 3º e 4º lugares, respetivamente.</p>

<b>Resultado do jogo</b>	O resultado do jogo no boletim, será disponibilizado <b>exclusivamente ao treinador</b> da equipa para consulta durante e no final do jogo caso este o solicite junto da mesa.
<b>Pontuação Classificação</b>	<u>Vitória</u> : 2 pontos <u>Derrota</u> : 1 Ponto <u>Derrota administrativa</u> : 1 ponto (20-0) Quando não apresenta o número mínimo de atletas. <u>Falta comparência</u> : 0 pontos (multa) (20-0) quando não apresenta o mínimo de <b>4 atletas</b> .
<b>Número de atletas</b>	<b><u>Número mínimo atletas 7</u></b> <b><u>Número máximo atletas 12</u></b>  As equipas neste escalão podem ser mistas, só masculinas ou femininas.
<b>Formato Competição</b>	<b>4 x 4</b> Campo lateral
<b>Tempo de utilização dos jogadores e substituições</b>	O tempo de jogo dos jogadores: - Cada jogador terá de realizar no mínimo um quarto completo até ao final do 3º quarto; - Não pode haver nenhum jogador a jogar os quatro quartos; - Não há substituições (só em casos de lesão ou exclusão por faltas); - No prolongamento a escolha dos jogadores fica ao critério do treinador; - A equipa infratora é punida com derrota administrativa: nesta situação, o resultado será de 20-0 a favor da equipa não infratora ou o resultado será o do Boletim de Jogo, caso a equipa infratora perca por uma diferença superior a 20 (vinte) pontos.
<b>Roubo de bola</b>	É permitido de acordo com as regras do jogo.

<b>Regra dos 5'</b>	Aplica-se sempre.
<b>Regra dos 3'</b>	Em caso exagerado ou abusivo.
<b>Marcação Defensiva</b>	<p><b>HxH / Obrigatória</b></p> <p>*Se existir uma clara intenção por parte do treinador de utilizar estratégias de ludibriar as regras, cabe ao gabinete técnico avisá-lo e intervir no sentido de o fazer cumprir com o regulamento. Se persistir será averbada uma falta técnica ao treinador e será retirado 1 ponto na classificação por não cumprimento do regulamento pedagógico.</p>
<b>Descontos Tempo (DT)</b>	<p>1 DT de tempo por equipa por jogo.</p> <p>No DT a contagem do tempo pára.</p> <p><b>Nota:</b> no prolongamento tem direito a +1 DT.</p>
<b>Lançamento livre</b>	Em caso de existir falta no ato de lançamento, o atleta terá direito a 2 lances livres. No caso de o cesto ser convertido não haverá direito a lançamento livre adicional, mas a falta será contabilizada. A bola é reposta na linha final pela equipa que sofreu o cesto.
<b>Lançamento de 3 pontos</b>	Não se aplica.

<p><b>Arbitragem</b> <b>Colaboradores</b></p>	<p>Cada clube deverá apresentar <u>1 colaborador</u>, para efetuar funções de árbitro ou oficial de mesa. O colaborador do clube indicado em <u>primeiro lugar</u> desempenhará as funções de <u>árbitro</u> o colaborador do clube indicado em <u>segundo lugar</u> desempenhará as funções de <u>oficial de mesa</u>.</p> <p><b>Nota:</b> No início da competição cada clube deverá indicar o nome de dois colaboradores (1 efetivo e 1 suplente), por cada equipa que apresente. Se necessário, os colaboradores receberão uma pequena formação sobre como é efetuado o preenchimento de um boletim de jogo e cuidados a ter na arbitragem. A formação será dada 1 hora antes do início do 1º jogo da competição por um elemento do gabinete técnico da ABM ou em data e ocasião a acertar com os clubes.</p> <p><b><u>Caso não existam colaboradores o treinador terá de assumir essas funções.</u></b> No caso do clube indicado em primeiro lugar as funções de árbitro, no caso do clube indicado em segundo lugar as funções de oficial de mesa.</p>
<p><b>NOTAS E</b> <b>OBSERVAÇÕES</b></p>	<p>Não serão aceites protestos. Todas as situações de carácter técnico serão resolvidas no local pelos membros do gabinete técnico da ABM.</p>