

TORNEIO DE ABERTURA MARCELINO ANJOS

REGULAMENTO MINI10

MINI10	
FORMATO DA COMPETIÇÃO:	4x4
NÚMERO DE ATLETAS:	Mínimo: 6 atletas Máximo: 12 atletas
TEMPO DE JOGO:	4 quartos de 8 minutos (tempo corrido) - 1 minuto de intervalo entre o 1º e 2º quarto e entre 3º e 4º quarto - 2 minutos de intervalo entre o 2º e 3º quarto O tempo de jogo só para em situações excecionais (lesões graves ou situações que se justifique). Prolongamento: 4 minutos
PONTUAÇÃO:	Vitória: 2 pontos Derrota: 1 ponto Derrota Administrativa: 1 ponto (20-0). Sempre que uma equipa não apresente o número mínimo de atletas. Falta de Comparência: 0 pontos (20-0). Punido com pagamento multa.
UTILIZAÇÃO DE JOGADORES:	- Cada jogador terá de jogar no mínimo um quarto completo até ao final do 3º quarto; - Cada jogador terá de descansar um quarto completo até o final do 3º quarto. - São permitidas substituições apenas no 3º e 4º quarto, salvo situações de lesão ou exclusão por faltas.
MARCAÇÃO DEFENSIVA:	Obrigatória defesa HxH.
DESCONTOS DE TEMPO:	1 Desconto de tempo por equipa/jogo Há paragem do tempo de jogo nos descontos de tempo.
LANÇAMENTO LIVRE:	Em caso de existir falta do ato de lançamento, o atleta terá direito a dois lances livres (o tempo de jogo não para). No caso de falta com cesto convertido, não haverá direito a lançamento livre mas a falta será contabilizada. A bola é reposta na linha final pela equipa que sofreu cesto.
LANÇAMENTO DE 3 PONTOS:	Não se aplica.

ARBITRAGEM:	A arbitragem nos jogos de minibasquete será assegurada por colaboradores nomeados pela ABM, sempre que existam pessoas disponíveis para o efeito. Uma vez que poderemos não conseguir salvaguardar a totalidade dos jogos, na ausência de colaboradores designados, a função será assumida por um elemento da equipa visitada (como árbitro) e um elemento da equipa visitante (como oficial de mesa). Os colaboradores nomeados serão gratificados de acordo com os valores indicados na reunião de clubes.
--------------------	--

Notas:

1. **Material de Jogo e Aquecimento:** Cada equipa deve assegurar as suas bolas para o aquecimento. Cabe à equipa visitada disponibilizar a bola oficial para a realização do encontro.
2. **Documentação e Boletins:** As equipas que participem como visitadas devem fazer-se acompanhar de exemplares impressos de boletins de jogo em branco, bem como de uma cópia deste regulamento.
3. **Preenchimento do Boletim:** É obrigatória a inscrição de todos os participantes no boletim de jogo e a assinalação das entradas de cada atleta em cada período.
4. **Envio do Boletim:** Após a conclusão do jogo, o clube visitado é responsável por digitalizar o boletim e enviá-lo para geral@abmadeira.pt no prazo máximo de 24 horas, garantindo a sua total legibilidade.
5. **Ocorrências e Disciplina:** Quaisquer situações graves ocorridas durante as concentrações serão analisadas pela ABM em reunião posterior. O pedido deve ser formalizado por escrito, acompanhado de um resumo dos factos.